

# Punch

# THORN

96635405 PUNCH 3 LRO MSP 5500-840 L12 HFIX E3D

UK CA	IP20	IK03	⊕	CE				T <sub>a</sub> 0 +25
----------	------	------	---	----	---	---	---	-------------------------

## Punch

Luminaire de faible épaisseur, suspendu avec distribution Direct - indirect. gradable DALI Électronique, avec circuit d'éclairage d'urgence, test auto/DALI adressable, 3 heures. corps : tôle d'acier, thermopoudré blanc (similaire à RAL9016). Embouts : tôle d'acier thermopoudré blanc (similaire à RAL9016). Guidage de la lumière avec une optique LRO multicouche rétro-éclairée en PMMA permettant de réduire la luminance à UGR < 19, système optique fermé pour éviter les dommages dus aux décharges électrostatiques, idéal pour les écoles et les bureaux. Classe électrique I, IP20, Résistance aux impacts : IK03. Raccordement électrique par cordon d'alimentation pré-installé (2.5m). Livré avec LED 4 000 K.

Connecteur de suspension en Y inclus – cordon de suspension avec rosace de plafond à commander séparément (22171581).

Dimensions : 1262 x 162 x 50 mm  
Puissance du luminaire: 42,3 W  
Flux lumineux du luminaire: 5383 lm  
Efficacité lumineuse du luminaire: 127 lm/W  
Poids : 6,2 kg



TLG\_PNCH\_F\_LRO\_suspended\_on\_PDB.jpg



TLG\_PNC3\_M\_PLEXD.wmf

Ce produit contient des sources lumineuses d'une classe d'efficacité énergétique de D.

Toutes les valeurs marquées d'un \* sont des valeurs nominales. Thorn utilise des composants testés et éprouvés, en provenance des meilleurs fournisseurs. Dans certains cas isolés, il se peut qu'il y ait des pannes de nature technologique au niveau des LED individuels, pendant le cycle de vie nominal du produit. Les normes internationales fixent la tolérance du flux initial et de la charge associée à ± 10 %. Sauf indication contraire, les valeurs sont applicables pour une température ambiante de 25 °C.

Les produits de Thorn Lighting sont perfectionnés en permanence. Nous nous réservons le droit d'apporter des modifications à nos produits sans autres publications.  
© Thorn Lighting